



Consejo
Superior
de Deportes



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA STROKE PLAY FEMENINO

Golf Montanyà. 25 - 27 de octubre de 2024

LOCAL RULES

This event shall be played under the 2024 Rules of Golf, Royal Spanish Golf Federation Local Rules, Terms of Competition and the following supplementary local rules:

1. OUT OF BOUNDS (Rule 2.1)

Defined by white lines, stakes, fences and any wall defining a boundary, prevailing in this order.

2. SPECIAL RELIEF PROCEDURES

2.1 Preferred lies: ([Local Model Rule E-3](#))

20 cm.

2.2 No Play Zones ([Local Model Rule E-8.2](#))

The area within the red penalty area defined by green stakes on the left of the 9th hole is a no play zone that is treated as a penalty area. The ball can not be played and relief must be taken from interference by the no play zone under rule 17.1e ([Rule 17.1e](#))

3. RESTRICTIONS ON USE OF SPECIFIC EQUIPMENT

3.1 Distance Measuring Devices ([Local Model Rule G-5](#))

MLR G-5 is in effect. Rule 4.3a (1) is modified in this way: During a round, a player must not obtain distance information using an electronic distance measuring device.

3.2 Prohibiting Use of Motorized Transportation ([Local Model Rule G-6](#))

*During a round, a player or caddie must not ride on any form of motorized transportation except as authorized or later approved by the Committee. **NOTE:** A player who will play, or has played, under penalty of stroke and distance is always authorized to ride on motorized transportation.*

REGLAS LOCALES

Esta competición se jugará siguiendo las Reglas de Golf 2024, las Reglas Locales Permanentes de la real Federación Española de Golf, los Términos de la Competición y las siguientes Reglas Locales:

1. FUERA DE LÍMITES ([Regla 2.1](#))

Los límites del campo están definidos por líneas blancas, estacas, vallas y la parte interior de los muros que delimitan el campo, prevaleciendo por este orden.

2. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES u OBLIGATORIOS

2.1 Colocación de la bola: ([Regla Local Modelo E-3](#))

20 centímetros

2.2 Zonas de Juego Prohibido ([Regla Local Modelo E-8.2](#))

El área dentro del Área de Penalización definida con estacas verdes situada a la izquierda del hoyo 9, es una zona de juego prohibido considerada como un área de penalización. La bola no se puede jugar como reposa y se ha de tomar alivio de la interferencia por la zona de juego prohibido según la regla 17.1e. ([Regla 17.1e](#))

3. RESTRICCIONES ESPECÍFICAS DE LA COMPETICIÓN

3.1. Medidores de Distancia ([Regla Local Modelo G-5](#))

La Regla 4.3a(1) se modifica de la siguiente manera: Durante una vuelta, un jugador no debe obtener información de distancia utilizando un dispositivo electrónico medidor de distancias.

3.2 Transporte Motorizado ([Regla Local Modelo 8G-6](#))

*Durante una vuelta un jugador no puede ser transportado en cualquier medio motorizado, excepto si está autorizado o aprobado por el comité. **NOTA:** Un jugador que va a jugar, o ha jugado, bajo penalización por golpe y distancia siempre está autorizado a ser transportado en un transporte motorizado.*

REFEREES

Josep Canals García (Chief Referee)

Miguel Agustín Justribó

Beatriz Cañadas Alier

José Luis Navarrete Ruiz



Consejo Superior de Deportes

M D
Programas Mujer y Deporte



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA STROKE PLAY FEMENINO

Golf Montanyà. 25 - 27 de octubre de 2024

Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Nota a la Regla 5-7b)

Cuando el Comité declara la suspensión inmediata del juego, debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalización de acuerdo a la regla 5.7b.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de sirena.

Interrumpir el Juego: Tres toques cortos consecutivos de sirena.

Reanudar el Juego: Dos toques cortos consecutivos de sirena.

Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse a la casa club y esperar instrucciones del comité.





Consejo Superior de Deportes

Programas Mujer y Deporte



CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPAÑA STROKE PLAY FEMENINO

Golf Montanyà. 25 - 27 de octubre de 2024

Procedure in the Event of Suspension of Play (Rule 5.7b)

When the Committee has stopped play because of a dangerous situation, if players in a group are between holes they must not resume play until directed to do so by the Committee. If they are playing a hole, they shall stop play immediately and must not resume play until ordered to do so by the Committee. If a player does not stop play immediately he will be disqualified unless there are circumstances justifying suspension of the penalty in accordance with Rule 5.7b.

The signal for stopping play and restarting play will be as follows:

Immediate Suspension of Play: A prolonged blast of the siren.

Normal Suspension Play: Three consecutive blasts of the siren.

Resume Play: Two short blasts of the siren.

Evacuation Plan

In the event of an evacuation of the course, players must go back to the Club House and wait for instructions from the Committee.



THE FOLLOWING WILL ONLY APPLY IN PROFESSIONAL PLAYER COMPETITIONS

PRO 1. GREEN READING MATERIAL RESTRICTIONS.

MLR G-11 is in effect, except for amateurs playing only in a Pro-Am competition. Only approved materials may be used, and these include:

- (i) Committee Approved yardage books, since 1st January 2022
- (ii) Committee Approved pin positions sheets, and
- (iii) Maps of the competition course no larger than letter or A4 sized piece of paper

Players should refer to the additional notice regarding MLR G-11 and the special restrictions that apply to handwritten notes.

Penalty for first breach: General Penalty.

Penalty for second breach: Disqualification.

PRO 2. RESTRICTIONS ON PRACTICE IN STROKE PLAY. RULE 5.

During Round: MLR 1-2 is in effect. Rule 5.5b is modified in this way: Between the play of two holes, a player must not:

- (i) Make any practice stroke on or near the putting green of the hole just completed, or
- (ii) Test the surface of that putting green by rubbing the putting green or rolling a ball.

PRO 3. DISTANCE MEASURING DEVICES.

MLR G-5 is in effect. Rule 4.3a (1) is modified in this way: During a round, a player must not obtain distance information using an electronic distance measuring device.

Penalty for breach this LR: See penalty statement in Rule 4.3.

PRO 4. CLUBS AND BALLS.

- a. One Ball Rule: MLR G-4 is in effect. Penalty for making a stroke at a ball in breach of this LR: The player gets one penalty stroke for each hole during which they are in breach of this LR. This LR does not apply to professional or amateur players in any pre-tournament Pro-Am or approved one-day event or to

amateurs who partner professional players in a major Pro-Am tournament.

- b. Replacing Club that is Broken or Significantly Damaged: MLR G-9 is in effect.
- c. 46-inch Club Length Limitation: MLR G-10 is in effect. Penalty for making a stroke with a club in breach of this LR: Disqualification. This LR is also in effect in a Pro-Am played as the official competition. This rule will not apply to amateurs playing solely in Pro-Am competitions.

The RFEG
January 2024



LOCAL RULES and TERMS OF COMPETITION

The following Local Rules and Terms of Competition together with any additions or amendments published by the Real Federación Española de Golf (RFEG) will be applied to all events run by the RFEG.

For the full text of any Model Local Rule (MLR) referenced below, please refer to the Official Guide to the Rules of Golf effective 1st January 2023 and the Clarifications updated quarterly by the RFEG.

Unless otherwise noted, the penalty for breach of a Local Rule (LR) is the general penalty (loss of hole in match play or two penalty strokes in stroke play).

1. OUT OF BOUNDS. Rule 18.2.

- a. A ball is out of bounds when it is beyond any wall defining a boundary.
- b. A ball that comes to rest beyond any road defining out of bounds, is out of bounds, even though it may come to rest on another part of the course (MLR A-5 is in effect).
- c. Closed gates attached to boundary walls and fences are part of the boundary object. Relief is not allowed from such a gate under Rules 15.2 or 16.1. But an open gate is not treated as part of the boundary object and may be closed or moved to a different position (MLR F-26 is in effect).

2. PENALTY AREAS. Rule 17.

- a. When a penalty area (PA) adjoins a boundary, the PA edge extends to and coincides with the boundary.
- b. When a player's ball last crosses the edge of a PA where the edge of the PA and a boundary of the course coincide, that edge is deemed red and opposite side relief is available under MLR B-2.2.
- c. Dropping Zones (DZ) for penalty areas: Where a DZ is marked for a PA, it is an additional option for relief under penalty of one stroke (MLR E-1.1 is in effect).

3. ABNORMAL COURSE CONDITIONS (including Immovable Obstructions). Rule 16.

a. Ground Under Repair.

- (1) Any area of damaged ground (e.g. caused by crowd or vehicle movement) that is considered by a referee to be abnormal.
- (2) Grass covered cable trenches (MLR F-22 is in effect).
- (3) French drains (stone-filled drainage ditches).
- (4) Seams of cut turf (MLR F-7 is in effect).
- (5) Animal Holes (MLR F-6 is in effect). Prohibiting relief when only stance interference exists.
- (6) Painted lines or dots in a part of the general area cut to fairway height or less. (RLM F-6 is in effect). Prohibiting relief when only stance interference exists.

b. Immovable Obstructions.

- (1) White lined areas and the immovable obstruction they tie into are a single abnormal course condition.
- (2) Landscaped garden areas (and everything growing in them) that are completely surrounded by an immovable obstruction are treated as a single abnormal course condition.
- (3) Mats that are secured and all ramps covering cables.
- (4) Roads or paths surfaced with woodchip or mulch. Individual pieces of woodchip are loose impediments.
- (5) Irrigation pipes. (MLR F-6 is in effect). Prohibiting relief when only stance interference exists.

c. Embedded Ball.

Rule 16.3 is modified in this way: "Free relief is not allowed when a ball is embedded in a stacked turf face above a bunker" (MLR F-2.2 is in effect).

4. IMMOVABLE OBSTRUCTIONS CLOSE TO PUTTING GREENS.

MLR F-5.2 is in effect.

5. INTEGRAL OBJECTS.

The following are integral objects from which free relief is not allowed:

- a. Bunker liners in their intended position.

- b. Wires, cables, wrapping or other objects when closely attached to trees or other permanent objects.
- c. Artificial retaining walls and/or pilings when located within a PA.

6. PLAYER MAY REMOVE ANIMALS NOT DEFINED AS LOOSE IMPEDIMENTS FROM NEAR BALL.

MLR E-13 is in effect.

7. TEMPORARY IMMOVABLE OBSTRUCTIONS (TIOs).

Temporary Power Lines and Cables (MLR F-22 in effect) – TIOs (RLM F-23 in effect).

8. CLUBS AND BALLS.

- a. List of Conforming Driver Heads (MLR G-1 is in effect). Penalty for making a stroke with a club in breach of this LR: Disqualification.
- b. Groove and Punch Mark Specifications (MLR G-2 is in effect). Penalty for making a stroke with a club in breach of this LR: Disqualification.
- c. Conforming Balls List (MLR G-3 is in effect). Penalty for making a stroke in breach of this LR: Disqualification.

9. PACE OF PLAY POLICY and CODE OF CONDUCT. Rule 5.6 and 1.2b.

In accordance with the RFEG Pace of Play policy and Code of Conduct card in force, if implemented by the event Committee.

10. SUSPENSION OF PLAY. Rule 5.7.

The following signals will be used to suspend and resume play:

- (i) Immediate suspension (such as when there is imminent danger) - one prolonged note of the siren.
- (ii) Normal Suspension (such as when the course is flooded) - three short notes of the siren.
- (iii) Resumption of play - two consecutive notes of a siren.

Note: When play is stopped for imminent danger, all practice areas will be immediately closed.

11. PRACTICE. Rule 5.2.

- a. Match Play: Rule 5.2a is modified as follows: A player must not practice on the competition course before or between rounds. (MLR I-1.1 is in effect).
- b. Stroke Play: Rule 5.2b is modified as follows: A player must not practice on the competition course before or between rounds. (MLR I-1.2 is in effect).

Exception: All practice areas recognizable as such within the boundaries of the course may be used by players for practice on any day of the event.

12. TRANSPORTATION POLICY.

During a round, a player (or caddie) must not ride on any form of motorized transportation except as authorized or later approved by the Committee. A player (or caddie) who will play, or has played, under penalty of stroke and distance is always authorized to ride on motorized transportation (MLR G-6 is in effect).

13. ADVICE IN TEAM COMPETITIONS. Rule 24.

Each team may name one advice giver whom players in the team may ask for advice and receive advice from during the round. The team must identify each advice giver to the Committee before any player on the team begins his round.

14. ELIGIBILITY.

Players must meet the eligibility provisions established in the relevant Terms of Competition for the specific championship or match.

15. SCORING IN STROKE PLAY.

Modification of Penalty Under Rule 3.3b (2) for missing player or marker certification (MLR L-1 is in effect).

16. RECORDING AREA AND SCORECARD RETURNED.

A player's scorecard is officially returned to the Committee when the player has physically left the recording office/area.

17. DECIDING TIES.

The method for deciding ties is provided on the terms of competitions or is published at the golf course.

18. RESULTS OF COMPETITION - COMPETITION CLOSED.

- a. Match Play: When it has been recorded on the recording office/area.
- b. Stroke Play: When the results have been validated in the scoring system and approved by the Committee.

LAS SIGUIENTES SÓLO SERÁN DE APLICACIÓN EN COMPETICIONES de JUGADORES PROFESIONALES

PRO 1. RESTRICCIONES MATERIALES LECTURA DE GREEN.

RLM G-11 en vigor, excepto para los jugadores aficionados que jueguen únicamente en una competición Pro-Am. Sólo se pueden utilizar materiales aprobados, entre los que se incluyen:

- (i) Libros de distancias aprobados por el Comité, desde el 1 de enero de 2022.
- (ii) Hojas de posiciones de bandera aprobadas por el Comité, y.
- (iii) Mapas del campo de competición que no sean más grandes que una hoja de papel tamaño carta o A4.

Los jugadores deben consultar la RLM G-11 y las restricciones especiales que se aplican a las notas escritas a mano.

Penalización por la primera infracción: Penalización General.

Penalización por la segunda infracción: Descalificación.

PRO 2. RESTRICCIONES A LA PRÁCTICA EN STROKE PLAY. Regla 5.

Durante la Vuelta: RLM I-2 en vigor. La Regla 5.5b se modifica de la siguiente manera: Entre el juego de dos hoyos, un jugador no debe:

- (i) Realizar ningún golpe de práctica en o cerca del green del hoyo que acaba de terminar, o.
- (ii) Probar la superficie de ese green frotando el green o haciendo rodar una bola.

PRO 3. DISPOSITIVOS MEDIDORES DE DISTANCIA.

RLM G-5 en vigor. La Regla 4.3a(1) se modifica de la siguiente manera: Durante una vuelta, un jugador no debe obtener información sobre distancias utilizando un dispositivo medidor de distancia electrónico.

Penalización por infracción de esta RL: Véase cuadro penalizaciones Regla 4.3.

PRO 4. PALOS Y BOLAS.

- a. Un único tipo de bola; RLM G-4 en vigor. Penalización por realizar un golpe a una bola infringiendo esta RL: El jugador recibe un golpe de penalización por cada hoyo durante el cual infrinja esta RL. Esta

RL no se aplica a los jugadores profesionales o aficionados en ningún torneo Pro-Am previo o evento de un día, o a los aficionados que juegan con jugadores profesionales en un torneo Pro-Am.

- b. Sustituir un Palo Roto o Dañado Considerablemente; RLM G-9 en vigor.
- c. Prohibido Usar Palos de una Longitud Mayor de 46 Pulgadas; RLM G-10 en vigor. Penalización por realizar un golpe con un palo infringiendo esta RL: Descalificación. Esta RL también está en vigor en un Pro-Am jugado como competición oficial, excepto para un aficionado que juegue únicamente en una competición Pro-Am.

RFEG

Enero 2024



2024 ESP

REGLAS LOCALES Y CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

Las siguientes Reglas Locales Permanentes y Condiciones de la Competición, así como cualquier añadido o modificación publicada por la Real Federación Española de Golf (RFEG) serán de aplicación en todas las pruebas auspiciadas por la RFEG.

Para ver el texto completo de cualquier Regla Local Modelo (RLM) a la que se hace referencia a continuación, consulte la Guía Oficial de las Reglas de Golf en vigor desde el 1 de enero de 2023, y las Aclaraciones trimestrales publicadas por la RFEG.

Excepto cuando de otra forma se especifique, la penalización por infracción de una Regla Local (RL) es la penalización general. Match Play – Pérdida del hoyo; Stroke Play – Dos golpes de penalización.

1. FUERA DE LÍMITES. Regla 18.2.

- a. Una bola está fuera de límites cuando está más allá de cualquier muro que define un límite.
- b. Una bola que queda en reposo más allá de cualquier carretera que define el fuera de límites, está fuera de límites, incluso si queda en reposo en otra parte del campo (RLM A-5 en vigor).
- c. Las puertas cerradas fijas a los muros y vallas forman parte del objeto de límites. No está autorizado el alivio de estas puertas bajo las Reglas 15.2 o 16.1. Una puerta abierta no se considera parte del objeto de límites y puede cerrarse o moverse a una posición diferente (RLM F-26 en vigor).

2. ÁREAS DE PENALIZACIÓN. Regla 17.

- a. Cuando un área de penalización (AP) coincide con el límite del campo, el margen AP se extiende hasta el límite del campo y coincide con él.
- b. Cuando la bola de un jugador cruza el margen de un AP donde el margen del AP y el límite del campo coinciden, ese margen es considerado rojo y el alivio en el margen opuesto está disponible de acuerdo con la RLM B-2.2.
- c. Zonas de dropaje (ZD) para áreas de penalización: En el caso de que se establezca una ZD para un AP, marcada ZD, esta será una opción adicional bajo la penalización de un golpe (RLM E-1.1 en vigor).

3. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (incluyendo Obstrucciones Inamovibles). Regla 16.

a. Terreno en Reparación.

- (1) Cualquier zona del terreno dañada (por ejemplo, causada por el movimiento de espectadores o vehículos) que el árbitro considere anormal.
- (2) Zanjas para cables cubiertas de hierba (RLM F-22 en vigor).
- (3) Zanjas de drenaje cubiertas de grava.
- (4) Juntas de tepes (RLM F-7 en vigor).
- (5) Agujero de Animal (RLM F-6 en vigor). Se prohíbe el alivio cuando sólo existe interferencia en el stance del jugador.
- (6) Líneas pintadas o puntos en área general cortada a la altura del fairway (calle) o menor. (RLM F-6 en vigor). Se prohíbe el alivio cuando sólo existe interferencia en el stance del jugador.

b. Obstrucciones Inamovibles.

- (1) Las áreas marcadas con líneas blancas y la obstrucción inamovible a la que están unidas se tratan como una única condición anormal del campo.
- (2) Las zonas ajardinadas (y todo lo que crezca en ellas) que estén completamente rodeadas por una obstrucción inamovible se tratan como una única obstrucción.
- (3) Las alfombrillas que están aseguradas y todas las rampas que cubren los cables.
- (4) Carreteras o caminos recubiertos de astillas de madera o similar. Las piezas individuales de astillas de madera son impedimentos sueltos.
- (5) Mangueras de riego por goteo. (RLM F-6 en vigor). Se prohíbe el alivio cuando sólo existe interferencia en el stance del jugador.

c. Bola Empotrada.

La Regla 16.3 se modifica de la siguiente manera: “No está permitido el alivio sin penalización para una bola empotrada en la pared de un búnker formada por tepes de césped apilados” (RLM F-2.2 en vigor).

4. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCANAS AL GREEN.

RLM F-5.2 en vigor.

5. OBJETOS INTEGRANTES.

Los siguientes son objetos integrantes de los que no se permite el alivio sin penalización:

- a. Forros de búnker en su posición prevista.
- b. Alambres, cables, envoltorios u otros objetos cuando están estrechamente atados (o unidos) a árboles u otros objetos permanentes.
- c. Muros y/o postes de contención artificiales cuando están situados dentro de un AP.

6. JUGADOR PUEDE QUITAR ANIMALES NO DEFINIDOS COMO IMPEDIMIENTOS SUELTOS CERCA DE LA BOLA.

RLM E-13 en vigor.

7. OBSTRUCCIONES TEMPORALES INAMOVIBLES (OTIs).

Líneas y cables eléctricos temporales (RLM F-22 en vigor) - OTIs (RLM F-23 en vigor).

8. PALOS Y BOLAS.

- a. Lista de cabezas de drivers conformes (RLM G-1 en vigor). La penalización por realizar un golpe con un palo que infrinja esta RL: Descalificación.
- b. Especificaciones de estrías y marcas (RLM G-2 en vigor). La penalización por realizar un golpe con un palo que infrinja esta Regla Local: Descalificación.
- c. Lista de bolas conformes (RLM G-3 en vigor). La penalización por infracción de esta Regla Local: Descalificación.

9. POLITICA DE RITMO DE JUEGO Y CODIGO DE CONDUCTA. Regla 5.6 Y 1.2b.

De acuerdo con la cartulina de política de ritmo de juego y código de conducta de la RFEG en vigor, caso de ser implementada por el Comité de la Prueba.

10. SUSPENSIÓN DEL JUEGO. Regla 5.7.

Las siguientes señales se usarán para suspender y reanudar el juego:

- (i) Suspensión inmediata (como cuando existe un peligro inminente) – un toque prolongado de sirena.
- (ii) Suspensión normal (como cuando el campo está inundado) – tres toques cortos consecutivos de sirena.
- (iii) Reanudación del juego – dos toques cortos consecutivos de sirena.

Nota: Durante una suspensión por peligro inminente todas las áreas de práctica están cerradas.

11. PRÁCTICA. Regla 5.2.

- a. Match Play: La Regla 5.2a se modifica de la siguiente manera: Un jugador no debe practicar en el campo de la competición antes o entre vueltas (RLM I.1.1 en vigor).

- b. Stroke Play: La Regla 5.2b se modifica de la siguiente manera: Un jugador no debe practicar en el campo de la competición antes o entre vueltas (RLM I.1.2 en vigor).

Excepción: Todas las áreas de práctica, reconocibles como tales dentro de los límites del campo, pueden ser utilizadas por los jugadores para la práctica en cualquier día de la prueba.

12. POLÍTICA DE TRANSPORTE.

Durante una vuelta, un jugador (o caddie) no debe ser transportado en ningún medio de transporte motorizado, excepto los autorizados, o aprobados posteriormente, por el Comité. Un jugador (o caddie) que va a jugar, o ha jugado, bajo penalización de golpe y distancia está siempre autorizado. (RLM G-6 en vigor).

13. CONSEJO EN COMPETICIONES POR EQUIPOS. Regla 24.

Cada equipo puede nombrar a un consejero a quien los jugadores del equipo pueden pedir consejo y recibir consejo durante la vuelta. El equipo debe identificar a cada consejero ante el Comité antes de que cualquier jugador del equipo comience su vuelta.

14. ELEGIBILIDAD.

Los jugadores deben cumplir con las disposiciones de elegibilidad establecidas en las Condiciones de la Competición establecidas para el campeonato o match.

15. ANOTAR RESULTADOS EN STROKE PLAY.

Se modifica la penalización establecida en la Regla 3.3b (2) por la falta de firma(s) (RLM L-1 en vigor).

16. RECOGIDA DE TARJETAS Y TARJETA ENTREGADA.

La tarjeta de resultados de un jugador se ha entregado oficialmente al Comité cuando el jugador ha abandonado físicamente la oficina/área de recogida.

17. DESEMPATES.

El método para decidir los empates se indicará las condiciones de la competición o se publicará en el campo.

18. CUÁNDO LOS RESULTADOS DE LA COMPETICIÓN SON FINALES.

- a. Match Play: Cuando se ha registrado en la oficina/área de recogida.
- b. Stroke Play: Cuando los resultados han sido validados en el sistema de recogida y aprobados por el Comité.



PACE OF PLAY POLICY

1. Time allowed for round

The Committee will establish a maximum time to complete the round based mainly on its length and difficulty. The maximum playing time to complete the 18 holes will be available prior to start of the competition.

2. Out of position

For the first group to be above the time allowed by the Committee for the holes completed. Following groups, will be “out of position” if it is more than the starting interval behind the group in front.

3. Procedure when group is “Out of Position”

- A group “Out of Position” will be asked by the referee to get back into position within a specified time. Failure to do so may lead to players being individually timed.
- If a decision is taken to time a group, each player in the group will be informed the group is out of position. At the referee’s discretion, each or any player will be subject to individual timings.

4. Time allowed for a stroke

- The maximum time allocated per shot is 40 seconds. 10 extra seconds are allowed for the first player to play:
 - A tee shot on a par three hole
 - An approach shot to the green
 - A chip or putt.
- The time will start when the player has had sufficient time to reach his or her ball, it is his turn to play and he is able to play without interference or distraction.
- The time allowed includes any yardage assessment, any walking forwards or backwards and any pre-shot routine, including practice swings.
- On the putting green, timing will start when the player has had a reasonable amount of time to lift, clean and replace his or her ball, repair pitch marks and move loose impediments on his or her line of putt. Time spent looking at the line from beyond the hole and/or behind the ball is included in the time allowed for the stroke.

5. Timing ceases

Timing ceases when a group is back in position. Players will be advised accordingly.

6. Penalty for breach of Local Rule

	1 Bad Time	2 Bad Times	3 Bad Times	4 Bad Times
Stroke Play	Verbal Warning	One Stroke Penalty	Two Penalty Strokes	Disqualification
Match Play	Verbal Warning	One Stroke Penalty	Loss of hole	Disqualification

7. Procedure when again is “Out of Position” during same round

If a group is subsequently out of position during a round, the above procedure will apply on each occasion. Previous bad times and penalties applied in the round will be carried forward until the round is completed.

8. Individual timings without warning

In addition to the above a player without notice may be individually timed (whether “In position” or not). If his time exceeds 60 seconds the player will incur a warning. Any future bad times will result in penalties being imposed as highlighted in clause 6 above.



CODE OF CONDUCT

This Code of Conduct sets out the minimum standards expected when participating in Spanish Golf Championships and Tournaments. You must ensure you are familiar with and understand the Code and meet these minimal standards at all times.

1. Code of Conduct

Breaches of the code of conduct include, but are not limited to, the following:

- a) Care for the Course, for example:
 - i. Failure to repair pitch marks
 - ii. Not raking bunkers
 - iii. Not replacing divots
 - iv. Pulling trolleys onto or across teeing ground and/or putting greens.
- b) Foul and abusive language
- c) Abuse of clubs or the course
 - i. Throwing and/or braking clubs
 - ii. De-facing or damaging on course signage
 - iii. Damaging course equipment, tee markers, flagsticks, rakes, etc.
- d) Disrespect for other players, the Competition Committee, the referees or the spectators.
- e) Misuse of Social Media.
 - i. Disrespect for others or RFEG through any means of communication or social media platforms.
 - ii. Excessive use of social media during the round.
- f) Acting in a manner contrary to the spirit of the game.
- g) Dress not according to the golf player.

2. Enforcement

The Committee may impose the following penalties for situations identified in 1 above:

First breach	Verbal Warning
Second breach	One Stroke Penalty
Third breach	General Penalty
Subsequent breach or any serious misconduct	Disqualification

Notes:

1. Any warnings or penalties applied under the code of conduct during a round will be carried forward for the remainder of the round and involvement in the Championship or Tournament.
2. Any breach of the conduct by the player's caddie will result in sanctions being imposed against the player.

3. Committee Decision is Final

The Committee in charge of the competition will impose any penalty, where applicable. Their decision is final.



POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO

1. Tiempo permitido para la vuelta

El Comité establecerá un tiempo máximo para completar la vuelta en base, principalmente, a su longitud y dificultad. El tiempo máximo de juego para completar los 18 hoyos estará disponible antes de iniciarse la competición.

2. Fuera de posición

Para el primer grupo, estar por encima del tiempo permitido por el Comité para los hoyos completados. Para el resto de los grupos, se considerará “fuera de posición” si en cualquier momento se encuentra más retrasado respecto al grupo que le precede, que el intervalo de salida con el grupo anterior.

3. Procedimiento cuando un grupo está “Fuera de posición”

- Un grupo “fuera de posición” será requerido por el árbitro para recuperar su posición en un tiempo específico. Si no recupera la posición, podrán tomarse tiempos a todo el grupo o a los jugadores individualmente.
- Si se decide cronometrar a un grupo se informará a todos los jugadores de que el grupo está “fuera de posición”. A discreción del árbitro se cronometrará a todos o solo a alguno de los jugadores.

4. Tiempo permitido para un golpe

- El tiempo máximo permitido para un golpe es 40 segundos. Se permiten 10 segundos extra al primer jugador en ejecutar:
 - El golpe de salida en un par 3
 - Un golpe de aproximación a green
 - Un golpe de chip o un putt.
- El tiempo comenzará a contar cuando el jugador haya tenido tiempo suficiente para llegar a su bola, sea su turno de juego y pueda jugar sin ser interferido o distraído.
- El tiempo permitido incluye cualquier medición de distancia, cualquier desplazamiento hacia adelante o hacia atrás y cualquier rutina previa al golpe, incluyendo los swings de práctica.
- En el green, el tiempo empezará a contar cuando el jugador haya dispuesto de un tiempo razonable para levantar, limpiar y reponer su bola, reparar piques y mover impedimentos sueltos de su línea de juego. El tiempo empleado mirando la línea desde detrás del hoyo y/o detrás de la bola está incluido en el tiempo permitido para el golpe.

5. Finalización de la toma de tiempos

La toma de tiempos terminará cuando un grupo vuelva a estar en posición. Los jugadores serán advertidos al respecto.

6. Penalización por infracción de la Regla Local

	1 mal tiempo	2 malos tiempos	3 malos tiempos	4 malos tiempos
Stroke Play	Advertencia Verbal	Un golpe de penalización.	Dos golpes de penalización.	Descalificación.
Match Play	Advertencia Verbal	Un golpe de penalización	Pérdida del hoyo	Descalificación

7. Procedimiento cuando se vuelve a estar “fuera de posición” en la misma vuelta

Si un grupo vuelve a estar “fuera de posición” durante una vuelta, el procedimiento anterior será aplicado en cada ocasión. Los malos tiempos y penalizaciones en que se haya incurrido serán acumulados hasta el final de la vuelta.

8. Toma de tiempos individual sin aviso

Adicionalmente a lo anterior, un jugador puede ser cronometrado individualmente sin necesidad de previo aviso (esté o no “en posición”). Si su tiempo para un golpe excede de 60 segundos el jugador recibirá un “aviso”. Cualquier siguiente mal tiempo conllevará las penalizaciones indicadas en el punto 6.



CODIGO DE CONDUCTA

Este código de conducta recoge las normas esenciales de comportamiento que se espera de los participantes en los torneos y campeonatos auspiciados por la RFEG. Debe asegurarse de que está familiarizado con él, de entenderlo y de cumplir estas normas esenciales en todo momento.

I. Código de Conducta

Las infracciones del código de conducta incluyen, pero no se limitan a:

- a) Cuidado del Campo, por ejemplo:
 - i. No reparar los piques
 - ii. No rastrillar los bunkers
 - iii. No reponer chuletas
 - iv. Pasar el carro sobre o a través de las áreas de salida y/o greens.
- b) Expresiones inaceptables
- c) Maltrato de palos o del Campo
 - i. Tirar o romper palos
 - ii. Mover o dañar la señalización del campo
 - iii. Dañar el equipamiento del campo. (marcas de salida, banderas, rastrillos etc.)
- d) Falta de respeto a otros jugadores, al Comité de la Prueba, a los árbitros o a los espectadores.
- e) Mal uso de las Redes Sociales.
 - i. Falta de respeto a los demás o a la RFEG a través de cualquier medio de comunicación o plataforma social.
 - ii. Uso continuado de las redes sociales durante la vuelta
- f) Actuar en forma contraria al espíritu del juego.
- g) Vestimenta no acorde al jugador de golf.

2. Aplicación de penalizaciones

El Comité podrá imponer las siguientes penalizaciones para situaciones identificadas en el punto I:

1ª infracción	Advertencia Verbal
2ª Infracción	Un golpe de penalización
3ª Infracción	Penalización General
Incumplimiento posterior o cualquier Grave Falta de Conducta	Descalificación

Notas:

1. Las advertencias o sanciones aplicadas bajo el código de conducta durante una vuelta serán acumulativas para el resto de la misma y hasta el final del torneo o campeonato.
2. El incumplimiento del Código de Conducta por el caddie será aplicable al jugador.

3. La decisión del Comité es final.

El Comité de la Prueba impondrá las sanciones correspondientes. Su decisión es final.