



X

Modificaciones para los Jugadores con Discapacidades

REGLA 25

REGLA 25

Modificaciones para Jugadores con Discapacidades

Propósito de la Regla:

La Regla 25 modifica algunas Reglas de Golf para permitir a jugadores con discapacidades específicas jugar en igualdad con jugadores no discapacitados, con la misma discapacidad o con diferente discapacidad.

25.1 General

La Regla 25 se aplica a cualquier competición, sea cual fuere la modalidad de juego. Es la categoría de discapacidad y la elegibilidad del jugador lo que determina si pueden utilizarse las Reglas específicamente modificadas en la Regla 25.

La Regla 25 modifica algunas Reglas para jugadores con las siguientes categorías de discapacidad:

- Jugadores ciegos (incluidos ciertos niveles de deficiencia visual),
- Jugadores amputados (incluidos tanto quienes presentan deficiencias en una extremidad, como los que la han perdido),
- Jugadores que usan dispositivos de asistencia a la movilidad,
- Jugadores con discapacidad intelectual.

Es sabido que existen jugadores con otras clases de discapacidad (como jugadores con problemas neurológicos, ortopédicos, baja estatura o sordera). Tales categorías de discapacidad no están cubiertas por la Regla 25 pues, hasta la fecha, no ha existido ninguna petición para modificar las Reglas de Golf para estos jugadores.

Las *Reglas de Equipamiento* se aplicarán sin modificaciones, excepto lo dispuesto en la Sección 7. Para información sobre el uso del *equipamiento* (que no sea un palo o una bola) por razones médicas, ver la Regla 4.3b.

Ver los Procedimientos del Comité, Sección 5D (para información sobre la elegibilidad del jugador y para información adicional sobre la Regla 25 y competiciones que afectan a jugadores con discapacidades)

25.2 Modificaciones para Jugadores Ciegos

Propósito de la Regla

La Regla 25.2 permite a un jugador ciego (incluidos aquellos con un cierto grado de deficiencia visual) ser ayudado al mismo tiempo por un asistente y por un caddie, permitiéndole ser asistido al alinearse para el golpe, conceder al jugador una excepción limitada a la prohibición de tocar la arena en un bunker con el palo y permitirle ser ayudado al levantar, dropar, colocar o reponer una bola.

25.2a Ayuda por un Asistente

Un jugador ciego puede obtener ayuda de un asistente:

- Al tomar su *stance*
- Al alinearse antes del *golpe* y,
- Al pedir y recibir *consejo*.

El asistente tiene el mismo estatus bajo las Reglas que un *caddie* (Ver Regla 10.3), pero con las excepciones descritas en la Regla 25.2e.

En relación a la Regla 10.2a (Consejo), el jugador puede pedir y recibir *consejo* de tanto de su asistente como de su *caddie* al mismo tiempo.

25.2b El Jugador Sólo Puede Tener un Asistente a la Vez

Un jugador ciego solo puede tener un asistente a la vez.

Si el jugador tiene en algún momento más de un asistente, incurre en la **penalización general** por cada hoyo en que sucedió la infracción, tal como prevé la Regla 10.3a (1) (El jugador sólo puede tener un caddie a la vez)

25.2c Modificación de la Regla 10.2b(3) (Prohibición de Colocar un Objeto para Ayudar a Alinearse, Tomar el Stance o Ejecutar un Golpe)

La Regla 10.2b(3) se modifica en el sentido de que no hay penalización si el jugador, el *caddie* o el asistente coloca un objeto para ayudar a alinearse o a tomar el *stance* para el *golpe* a ejecutar (como colocar un palo en el suelo para mostrar dónde debería apuntar el jugador o colocar sus pies). **Pero** el objeto debe ser retirado antes de que se ejecute el *golpe*. De lo contrario, el jugador incurre en la **penalización general** por infringir la Regla 10.2b(3).

25.2d Modificación de la Regla 10.2b(4) (Área Restringida para el Caddie antes de que el Jugador Ejecute un Golpe)

La Regla 10.2b (4) se modifica en el sentido de que no hay penalización si el asistente o el *caddie* se coloca sobre o cerca de una prolongación de la *línea de juego* detrás de la bola en cualquier momento antes o durante el *golpe*, siempre que el asistente o el *caddie* no ayuden al jugador en la ejecución del *golpe*.

25.2e Modificación de la Regla 10.3 (Caddies)

El asistente de un jugador ciego puede actuar también como el *caddie* del jugador, pero no está obligado a ello.

El jugador puede tener ambos, un asistente y un *caddie*, al mismo tiempo, en cuyo caso:

- El asistente no debe transportar o manipular los palos del jugador excepto cuando le esté guiando, le ayude a tomar el *stance* o a alinearse antes de ejecutar el *golpe*, o si ayuda al jugador de manera casual tal como prevé la definición de *caddie*.
- Si el asistente transporta o manipula los palos del jugador infringiendo esta Regla, el jugador tiene dos *caddies* al mismo tiempo e incurre en la **penalización general** por cada hoyo en el que ocurrió la infracción. (ver Regla 10.3a(l)).

25.2f Modificación de la Regla 12.2b(1) (Cuando Tocar la Arena Conlleva una Penalización)

Antes de ejecutar un *golpe* a su bola en un *bunker*, un jugador ciego puede, sin penalización, tocar la arena del *bunker* con su palo:

- En el área justo delante o justo detrás de la bola, y
- En el *backswing* (movimiento hacia atrás del palo) para el *golpe*.

Pero al hacerlo, el jugador no debe *mejorar el lie* de la bola más de lo que resultaría al apoyar ligeramente el palo.

El jugador sigue sujeto a las prohibiciones de la Regla 12.2b (1) respecto a tocar intencionadamente la arena en el *bunker* para probar la condición de la arena o con un palo al ejecutar un *swing* de práctica.

25.2g Modificación de la Regla 14.1b (Quién Puede Levantar la Bola)

Cuando la bola del jugador reposa en el *green*, la Regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, además de su *caddie*, pueda levantar la bola sin la autorización del jugador.

25.2h Ayuda al Dropar, Colocar y Reponer una Bola

Para un jugador ciego, toda Regla que exija al jugador *dropar*, colocar o *reponer* una bola se modifica en el sentido de que el jugador también puede, sin limitación, autorizar a cualquier persona para *dropar*, colocar y *reponer* su bola.

25.3 Modificaciones para Jugadores Amputados

Propósito de la Regla

La Regla 25.3 permite a un jugador amputado (incluidos tanto los que tienen deficiencias en las extremidades como los que han perdido alguna) usar una prótesis y ejecutar un golpe anclando el palo y ser ayudado al dropar, colocar o reponer una bola.

25.3a Estatus de los Dispositivos Protésicos

El uso de un brazo o pierna artificial no constituye una infracción de la Regla 4.3 siempre que el jugador tenga una razón médica para usarlo y el *Comité* decida que su uso no le proporciona al jugador ninguna ventaja injusta sobre los otros jugadores (ver Regla 4.3b). Los jugadores que tengan dudas respecto al uso de un dispositivo deberían consultar la cuestión lo antes posible con el *Comité*.

El jugador que usa un dispositivo protésico está todavía sujeto a las prohibiciones de la Regla 4.3a en contra del uso del *equipamiento* de una manera anormal.

25.3b Modificación de la Regla 10.1b (Anclar el Palo)

Si un jugador amputado es incapaz de sujetar y mover la mayoría de sus palos sin anclarlos debido a deficiencias en sus extremidades o por una pérdida de ella, el jugador puede ejecutar el *golpe* anclando el palo, sin penalización bajo la Regla 10.1b.

25.3c Ayuda al Dropar, Colocar y Reponer una Bola

Para un jugador amputado, toda Regla que exija al jugador *dropar*, colocar o *reponer* una bola se modifica en el sentido de que el jugador también puede, sin limitación, autorizar a cualquier persona para *dropar*, colocar y *reponer* su bola.

25.3d Modificación de la Definición de “Reponer”

Para un jugador amputado, la definición de *reponer* (y la Regla 14.2b(2)) se modifica para permitir al jugador *reponer* la bola tanto con la mano como usando cualquier otro objeto de su *equipamiento* (como haciendo rodar la bola con un palo).

25.4 Modificaciones para Jugadores que Usan Dispositivos de Asistencia a la Movilidad

Propósito de la Regla

La Regla 25.4 permite a un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad ser ayudado tanto por un asistente como por un caddie al mismo tiempo, explica cómo puede un jugador utilizar un dispositivo de asistencia a la movilidad (como una silla de ruedas o cualquier otro dispositivo con ruedas o un bastón o una muleta) para ayudarlo a tomar el stance y ejecutar un golpe, y modifica algunos procedimientos de alivio.

Las Reglas 25.4a a 25.4l se aplican a cualquier dispositivo de asistencia a la movilidad, incluidos bastones, muletas, sillas de ruedas y cualquier otro dispositivo con ruedas.

Las Reglas 25.4m y 25.4n se aplican únicamente a las sillas de ruedas y a cualquier otro dispositivo con ruedas.

25.4a Ayuda de un Asistente o de Cualquier Otra Persona

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede obtener ayuda de un asistente o de otra persona, incluido otro jugador, en la siguiente forma:

- Levantando la Bola en Green: Cuando la bola del jugador reposa en el *green*, la Regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, además de su *caddie*, puedan levantar la bola sin la autorización del jugador.
- Dropar, Colocar y Reponer la bola: Todas las Reglas que exijan al jugador *dropar, colocar o reponer* un bola se modifican en el sentido de permitir también al jugador, sin limitación alguna, autorizar a cualquier otra persona a *dropar, colocar y reponer* la bola del jugador.
- Colocación del Jugador o del Dispositivo: Como se permite por la Regla 10.2b (5), antes de realizar un *golpe*, el jugador puede obtener ayuda física de cualquier persona para ayudarlo a colocarse o a colocar o retirar el dispositivo de asistencia a la movilidad.

25.4b Consejo de un Asistente

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede pedir y recibir *consejo* de su asistente de la misma manera que un jugador pide y recibe *consejo* de un *caddie* bajo la Regla 10.2a (Consejo).

Bajo las Reglas, un asistente tiene la misma condición que un *caddie*, (ver Regla 10.3) con las excepciones descritas en la Regla 25.4j.

A los efectos de la Regla 10.2a, un jugador puede pedir y recibir *consejo* de un asistente y de un *caddie* al mismo tiempo.

25.4c El Jugador Sólo Puede Tener un Asistente

Un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede tener solamente un asistente al mismo tiempo.

Si el jugador tiene más de un asistente al mismo tiempo, el jugador incurre en la **penalización general** por cada hoyo en el que sucedió la infracción, en la misma forma que se establece en la Regla 10.3a(l) (El Jugador Sólo Puede Tener un Caddie a la Vez).

25.4d Modificación de la Definición de “Stance”

El uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad por un jugador puede afectar a su *stance* a los efectos previstos en varias Reglas, como para establecer el área de *stance* pretendido bajo la Regla 8.1a y decidir si existe interferencia por una *condición anormal del campo* bajo la Regla 16.1.

Para solucionar esto, la definición de *stance* se modifica para que signifique “la posición de los pies y el cuerpo del jugador y, si se usa, la posición de un dispositivo de asistencia a la movilidad al prepararse para o ejecutar un *golpe*.”

25.4e Modificación de la Definición de “Reponer”

Para aquellos jugadores que utilizan un dispositivo de asistencia a la movilidad, la definición de *reponer* (y la Regla 14.2b (2)) se amplía para permitir al jugador *reponer* la bola tanto con la mano como utilizando cualquier otro objeto de su *equipamiento* (como, por ejemplo, haciendo rodar la bola con un palo).

25.4f Aplicación de la Regla 4.3 (Uso de Equipamiento)

La Regla 4.3 se aplica al uso de dispositivos de asistencia a la movilidad:

- El jugador puede usar dispositivos de asistencia a la movilidad que le ayuden en su juego si ello está permitido bajo los criterios de la Regla 4.3b, y
- El jugador que usa un dispositivo de asistencia a la movilidad sigue estando sujeto a la prohibición de la Regla 4.3a respecto el uso del *equipamiento* de una manera anormal.

25.4g Modificación de la Regla 8.1b(5) para Permitir Utilizar un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad al Tomar el “Stance”

Bajo la Regla 8.1b (5), no hay penalización si un jugador *mejora* las *condiciones que afectan al golpe* al asentar firmemente sus pies al tomar el *stance*, “incluyendo el excavar la arena o tierra suelta con los pies de forma razonable”.

Para un jugador que use un dispositivo de asistencia a la movilidad, la Regla 8.1b (5) se modifica para decir que “excavar la arena o tierra suelta con los pies de forma razonable” incluye:

- Excavar de forma razonable con un dispositivo de asistencia a la movilidad, o
- Adoptar acciones razonables para colocar un dispositivo de asistencia a la movilidad al tomar su *stance* y tratar de evitar resbalar.

Pero esta modificación no permite al jugador ir más allá, como construirse un *stance* para que el dispositivo de asistencia a la movilidad no se deslice durante el swing, como por ejemplo crear un montón de tierra o arena para frenar al dispositivo.

Si el jugador actúa así, incurre en la **penalización general** por alterar la superficie del terreno para construirse un *stance* infringiendo la Regla 8.1a(3).

25.4h Modificación de la Regla 10.1b (Anclar el Palo)

Si un jugador es incapaz de sujetar y mover la mayor parte de sus palos sin anclarlos debido al uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad, el jugador puede ejecutar un *golpe* anclando el palo, sin penalización bajo la Regla 10.1b.

25.4i Modificación de la Regla 10.1c (Ejecutar un Golpe Estando a Horcajadas o Sobre la Línea de Juego)

Para contemplar el uso por un jugador de un dispositivo de asistencia a la movilidad, la Regla 10.1c se modifica en el sentido de que el jugador no debe ejecutar un *golpe* con cualquier parte de su dispositivo de asistencia a la movilidad intencionadamente colocado a cada lado de o tocando la *línea de juego* o una extensión de esta línea detrás de la bola.

25.4j Modificación de la Regla 10.3 (Caddies)

El asistente de un jugador que utiliza un dispositivo de asistencia a la movilidad puede actuar como *caddie* del jugador, pero no está obligado a hacerlo.

El jugador puede tener un asistente y un *caddie* al mismo tiempo, en cuyo caso:

- El asistente no debe llevar o manejar los palos del jugador excepto para ayudarlo a tomar el *stance* o a alinearse antes de ejecutar el *golpe*, o para ayudar al jugador, como una cortesía, como contempla la definición de *caddie*. Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (No Colocar Ningún Objeto para Alinearse, Tomar el *Stance* o Ejecutar un Golpe).
- Si ese asistente lleva o maneja los palos del jugador infringiendo esta Regla, el jugador tiene dos *caddies* al mismo tiempo por lo que incurre en la **penalización general**, por cada hoyo donde haya sucedido dicha infracción (ver la regla 10.3a(l)).

25.4k Modificación de la Regla 11.1b(2)

Para los jugadores que utilizan un dispositivo de asistencia a la movilidad, la Regla 11.1b(2) se modifica en el sentido de que si la bola en movimiento de un jugador jugada desde un *green* accidentalmente golpea el dispositivo de asistencia a la movilidad, la bola deberá jugarse como repose.

25.4l Aplicación de la Regla 12.2b(1) al Utilizar un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad para Probar las Condiciones de la Arena en el Bunker

Según la Regla 12.2b (1), un jugador no debe “tocar deliberadamente la arena en un *bunker* con la mano, palo, rastrillo u otro objeto para probar la condición de la arena y obtener información para el próximo *golpe*”.

Esto se aplica al uso de un dispositivo de asistencia a la movilidad al probar intencionadamente la condición de la arena.

Pero el jugador puede tocar la arena con su dispositivo de asistencia a la movilidad por cualquier otro motivo, sin penalización.

25.4m Modificación del Alivio Lateral de un Área de Penalización Roja o por Bola Injugable para un Jugador que Utiliza un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad con Ruedas

Cuando un jugador con un dispositivo de asistencia a la movilidad con ruedas toma alivio lateral para una bola en una *área de penalización* roja o por bola injugable, las Reglas 17.1d (3) y 19.2c se modifican para ampliar el tamaño del *área de alivio* permitida de dos *palos de longitud* a cuatro *palos de longitud*.

25.4n Modificación de la Penalización bajo la Regla 19.3b (Alivio de Bola Injugable en Bunker) para un Jugador que Utiliza un Dispositivo de Asistencia a la Movilidad con Ruedas

Cuando un jugador con un dispositivo de asistencia a la movilidad con ruedas toma alivio por bola injugable en un *bunker*, la Regla 19.3b se modifica para permitir al jugador tomar alivio en-línea-hacia-atrás fuera del *bunker* con **un golpe de penalización**.

25.5 Modificaciones para Jugadores con Discapacidad Intelectual

Propósito de la Regla

La Regla 25.5 permite a un jugador con una discapacidad intelectual ser ayudado tanto por un asistente como por un *caddie* al mismo tiempo, y aclara el papel de un supervisor, que no está asignado a un jugador determinado y que no puede dar consejo.

25.5a Ayuda de un Asistente o de un Supervisor

El alcance de la ayuda que los jugadores con discapacidad intelectual pueden necesitar es diferente para cada persona.

El *Comité* puede facilitar o permitir un asistente o supervisor para ayudar a los jugadores con discapacidad intelectual:

- Un asistente ayuda a un jugador concreto en su juego y en la aplicación de las Reglas:
 - » Un asistente tiene el mismo estatus bajo las Reglas que un *caddie* (ver Regla 10.3) pero con las restricciones descritas en la Regla 25.5c.
 - » A los efectos de la Regla 10.2a (Consejo), un jugador puede pedir y recibir *consejo* tanto de su asistente como de su *caddie*, al mismo tiempo.
- Un supervisor es alguien designado por el *Comité* para ayudar a los jugadores con discapacidades intelectuales durante la competición:
 - » El supervisor no está asignado a un jugador concreto, y su función consiste en ayudar a cualquier jugador con una discapacidad intelectual que lo necesite.
 - » Un supervisor es una *influencia* externa, a los efectos de las Reglas.
 - » Un jugador no puede pedir o recibir *consejo* de un supervisor.

25.5b El Jugador Sólo Puede Tener un Asistente a la Vez

Un jugador con una discapacidad intelectual solo puede tener un asistente a la vez.

Si un jugador tiene más de un asistente a la vez, el jugador incurre en la **penalización general** por cada hoyo en el que haya ocurrido la infracción, de la misma forma prevista en la Regla 10.3a (I) (El Jugador Sólo Puede Tener un *Caddie* a la Vez).

25.5c Modificación de la Regla 10.3 (Caddies)

El asistente de un jugador con una discapacidad intelectual puede actuar como *caddie* del jugador, pero no está obligado a hacerlo.

El jugador puede tener un asistente y un *caddie* al mismo tiempo, en cuyo caso:

- El asistente no debe llevar o manejar los palos del jugador excepto para ayudarlo a tomar el *stance* o a alinearse antes de ejecutar el *golpe* (si así lo autoriza el *Comité*), o para ayudar al jugador, como una cortesía, como se contempla en la definición de *caddie*. Pero esto no modifica la Regla 10.2b (3) (No Colocar Ningún Objeto para Alinearse, Tomar el Stance o Ejecutar un Golpe).
- Si ese asistente lleva o maneja los palos del jugador infringiendo esta Regla, el jugador tiene dos *caddies* al mismo tiempo por lo que incurre en la **penalización general**, por cada hoyo donde haya sucedido dicha infracción (ver la regla 10.3a(l)).

25.5d Modificación de la Regla 14.1b (Quién Puede Levantar la Bola)

Cuando la bola del jugador está en el *green*, la Regla 14.1b se modifica para que el asistente del jugador, además de su *caddie*, pueda levantar la bola sin la autorización del jugador.

25.5e Jugadores con Discapacidades Intelectuales y Físicas

Para aquellos jugadores que tienen una discapacidad intelectual y física, se recomienda que el *Comité* adopte una combinación de las normas contenidas en la Regla 25 de manera que sean tratados ambos tipos de discapacidad.

25.6 Normas Generales para todas las Clases de Discapacidad

25.6a Demora Irrazonable

Al aplicar la Regla 5.6a respecto a la prohibición de demora irrazonable respecto de jugadores con discapacidades:

- Cada *Comité* debería actuar con discrecionalidad y establecer unos estándares razonables, teniendo en cuenta la dificultad del *campo*, las condiciones climatológicas (debido a cómo pueden afectar en el uso de dispositivos de asistencia a la movilidad), la naturaleza de la competición y el grado de discapacidad de los jugadores participantes.
- Teniendo estos factores en cuenta, puede ser conveniente que los *Comités* adopten una interpretación más laxa sobre lo que constituye una demora irrazonable.

25.6b Dropar

Al aplicar la Regla 14.3b (La Bola Debe Droparse Correctamente), dado que las limitaciones físicas pueden hacer difícil o imposible que los jugadores con ciertas discapacidades sepan si han *dropado* desde la altura de la rodilla, el *Comité* debería aceptar el juicio razonable de los jugadores de que han actuado correctamente. Además, el *Comité* debería aceptar todo esfuerzo razonable para *dropar* la bola desde la altura de la rodilla, teniendo en cuenta las limitaciones físicas del jugador.

Ver Procedimientos del Comité, Sección 5D (proporcionando más directrices sobre la Regla 25 y las competiciones que afectan a jugadores con discapacidad).